

## Pro/ENGINEER® Advanced Rendering Extension

CREAZIONE DI IMMAGINI DEI PRODOTTI ECCEZIONALI PRIMA DELLA REALIZZAZIONE DI UN PROTOTIPO

**Un'immagine è più efficace di migliaia di parole. Per questo motivo, le aziende investono quantità significative di tempo e denaro nella creazione di un prototipo fisico fotografabile da utilizzare in materiali di marketing o test per i consumatori.**

Pro/ENGINEER Advanced Rendering Extension (ARX) consente di realizzare immagini di prodotti 3D fotorealistiche che potranno essere utilizzate in design review, materiale di marketing, documentazione tecnica, manuali dell'utente e confezionamento dei prodotti senza che sia necessario creare un prototipo. Con la modifica e l'evoluzione dei concetti di progettazione, inoltre, è possibile aggiornare facilmente le immagini senza creare un nuovo prototipo, riducendo così significativamente i costi.

Con Pro/ENGINEER Advanced Rendering, è possibile eseguire il rendering di immagini in modo più rapido e con un eccezionale realismo. È sufficiente selezionare un materiale specifico e applicare proprietà di qualità fotografica come una finitura lucida e levigata oppure ruvida e opaca. Con Pro/ENGINEER Advanced Rendering è possibile rappresentare l'ambiente previsto per il prodotto con un realismo superiore rispetto a qualsiasi altra applicazione.

La possibilità di manipolare direttamente la luce tramite 360° di rotazione offre la flessibilità necessaria per ottenere un effetto perfetto. È inoltre possibile creare un ambiente appropriato per il rendering del prodotto, ad esempio una scena all'aperto o una scrivania da ufficio, e applicare effetti speciali come nebbia, dispersione di luce, bagliore parassita e profondità di campo per migliorare l'immagine finale. Oltre a creare immagini in grado di impressionare i consumatori, queste funzionalità avanzate consentono di disporre del tempo necessario per ottimizzare la progettazione e garantiscono un budget più elevato per la realizzazione del materiale in grado di promuovere le vendite e l'entusiasmo per il prodotto.



Questa immagine di un rubinetto per doccia illustra la potenza di Pro/ENGINEER Advanced Rendering, con porzioni della parte tenuemente autoriflesse nell'immagine, ombre a basso contrasto rappresentate realisticamente sul pavimento e applicazione di texture in plastica procedurale sull'impugnatura (immagine di Moen, Inc.)

### Design review più rapido e documentazione più efficace

Con immagini fotorealistiche del prodotto nell'ambiente effettivo, è possibile eseguire più rapidamente il design review e suscitare maggiore entusiasmo. Le immagini in rendering 3D possono inoltre essere utilizzate in test per i consumatori e allo scopo di personalizzare il prodotto e il relativo lancio in modo da garantirne il successo con un costo significativamente inferiore. È inoltre possibile utilizzare immagini di alta qualità in pubblicazioni tecniche, ad esempio white paper, documentazione dei prodotti e manuali dell'utente.

Con Pro/ENGINEER Advanced Rendering, il prodotto verrà introdotto sul mercato non solo con materiale promozionale accurato, ma anche con un'eccezionale presentazione visiva di tutti gli aspetti.

### Vantaggi principali

- Comunicazione migliorata grazie alla qualità superiore della presentazione del prodotto e del relativo materiale, ai fini della progettazione, del marketing, della formazione e dei materiali rivolti ai clienti
- Maggiore quantità di tempo per la creatività e minore attesa per il rendering
- Massimo livello di fotorealismo per le progettazioni
- Riduzione dei costi dei prodotti e maggiore efficienza nel rilevamento dei problemi di progettazione, in modo da apportare le modifiche prima della creazione di costosi prototipi fisici

# Pro/ENGINEER Advanced Rendering Extension

## Funzioni e specifiche

### Avanzate funzionalità di luce

- Simulazione di una vasta gamma di tipi di luce, ad esempio riflettori e luce distante
- Variazione della densità di ombra per ogni luce, ad esempio per la simulazione della luce solare
- Attenuazione della luce per la simulazione reale della dissolvenza
- Variazione dell'intensità di ogni luce per la valutazione delle altre luci in scena

### Simulazione di una vasta gamma di materiali

- Applicazione di mappe delle immagini e mappe procedurali a un modello
- Utilizzo di mappe di rugosità per la creazione dello scarico e la rappresentazione della texture del materiale
- Utilizzo di mappe di decalcomania per l'applicazione di un'immagine alla superficie, ad esempio un logo aziendale
- Definizione della finitura del materiale (smaltata, satinata o lucida)
- Accesso a una libreria standard di oltre 200 tipi di materiale predefiniti

### Definizione dell'ambiente del prodotto

- Impostazione della posizione di pavimenti, pareti e soffitti e applicazione dello schema di aspetto
- Selezione di una stanza rettangolare o cilindrica
- Utilizzo del rendering in tempo reale per la visualizzazione della stanza
- Riutilizzo in più modelli delle impostazioni predefinite, ad esempio luci, stanze ed effetti

### Effetti speciali

- Nebbia
- Profondità di campo
- Bagliore parassita, ideale per punti luce
- Dispersione della luce



In questa immagine, i progettisti hanno utilizzato Pro/ENGINEER Advanced Rendering per creare mappe di texture in grado di rappresentare tessuto in fibra di carbonio e decalcomanie utilizzate come logo.



Pro/ENGINEER Advanced Rendering consente di rappresentare con precisione sia la trasparenza sia la rifrazione, come illustrato in questa progettazione di un faretto (immagine di Flexible Lamp Ltd.)

### Lingue supportate

- Inglese, tedesco, francese, italiano, spagnolo, giapponese, cinese (semplificato e tradizionale) e coreano

### Requisiti di piattaforma

- Microsoft Windows (XP o 2000)
- Piattaforme UNIX (Solaris, HP-UX e Linux)

Per specifici livelli di sistema operativo, visitare il sito Web all'indirizzo [www.ptc.com/partners/hardware/current/support.htm](http://www.ptc.com/partners/hardware/current/support.htm)

### Esclusivi vantaggi di Pro/ENGINEER

L'associatività di Pro/ENGINEER garantisce la propagazione immediata delle modifiche in tutte le informazioni necessarie nel processo industriale, indipendentemente dal punto in cui la modifica viene apportata nella progettazione. Poiché Pro/ENGINEER Advanced Rendering consente di memorizzare tutte le informazioni relative al materiale, alla luce, alla stanza e all'ambiente della progettazione, ripetendone semplicemente il rendering è possibile realizzare in modo immediato una rappresentazione di qualità fotografica del prodotto con le modifiche di progettazione aggiornate appena apportate. L'integrazione di Pro/ENGINEER garantisce una riduzione dei tempi di rendering, poiché non è necessario importare il modello in un'applicazione ed è possibile eseguire tutte le operazioni all'interno di Pro/ENGINEER.

©2006, Parametric Technology Corporation (PTC). Tutti i diritti riservati. Le informazioni contenute nel presente documento sono esclusivamente per scopi informativi, sono soggette a modifiche senza preavviso e non devono essere interpretate come garanzia, impegno, condizione o offerta da parte di PTC. PTC, il logo PTC, Pro/ENGINEER e tutti i nomi di prodotti e i loghi di PTC sono marchi o marchi registrati di PTC e/o delle sue consociate negli Stati Uniti e in altri paesi. Tutti gli altri nomi di prodotti o di aziende appartengono ai rispettivi proprietari.