



RANDIT SRL

POINT CENTER, Polo per l'Innovazione Tecnologica
VIA PASUBIO 5 , 24044 DALMINE (BERGAMO)
Tel 0039 035 622 4541/2/3 Fax 0039 035 622 4540
www.randit.com info@randit.com

Moldex3D sfrutta la tecnologia avanzata CUDA delle schede grafiche NVIDIA Quadro FX5800 ad alte prestazioni

Dalmine 29 marzo 2010,

Moldex3D è un software per la simulazione iniezione plastica che lavora direttamente con i modelli solidi 3D (True 3D technology simulation).

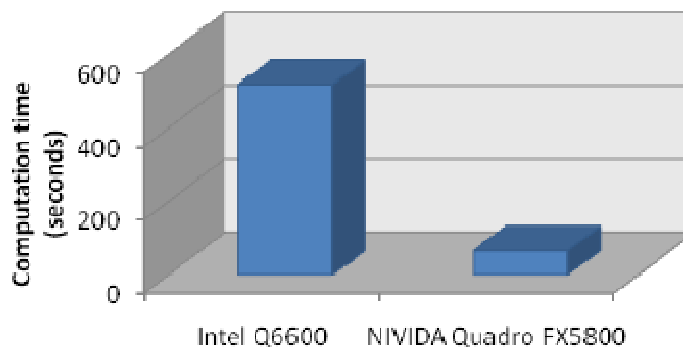
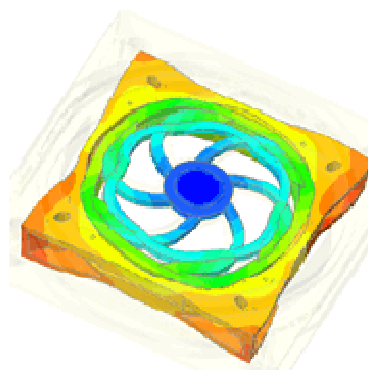
Per poter operare nel migliore dei modi il software sfrutta le capacità di calcolo parallelo intensivo sia a livello computazionale, sia grafico, permettendo al progettista di valutare ed ottimizzare i progetti di sviluppo delle parti e degli stampi prima di andare in lavorazione e fabbricazione.

Attraverso la propria tecnologia HPC (High Performance Computing), Moldex3D si conferma leader in questo tipo di applicazione, sfruttando al meglio le capacità offerte dalle nuove unità NVIDIA CUDA Graphical Processing Units (GPU).

L'introduzione massiva del calcolo computazionale parallelo permette di raggiungere livelli di prestazione prima non possibili, superando i limiti precedenti nell'uso di grandi modelli. CoreTech, collaborando con Nvidia, ha realizzato una perfetta integrazione tra il software Moldex eDesign e le librerie grafiche di NVIDIA, abbassando fortissimamente i tempi totali di durata del calcolo e della manipolazione grafica dei modelli di analisi..

"Siamo rimasti fortemente impressionati dalla velocità di calcolo realizzata con le nuove versioni di eDesign a calcolo parallelo con le schede grafiche NVIDIA Quadro FX 5800; i tempi si sono ridotti tra le 6 ed 8 volte, in particolare nell'uso di pacchetti che richiedono particolare potenza quali SolidWarp (modulo di calcolo della deformazione risultante). Si riduce immediatamente il tempo di calcolo e si permette all'operatore di effettuare più simulazioni nello stesso periodo di tempo, valutando ed affinando diverse ipotesi di soluzione, pur mantenendo un alto livello di accuratezza.

L'ottimo utilizzo delle GPU di Nvidia, apre una nuova strada in termini di performances nella simulazione iniezione plastica con Moldex3D"- dice David HSU, Vice predidente R&D di CoreTech System.



"I problemi di performance grafica, nello studio di grandi modelli solidi in campo della simulazione iniezione plastica, son ben noti e di non facile soluzione, la perfetta combianzione delle librerie grafiche messe a disposizione da Nvidia e le metodologie di calcolo intensivo parallelo elaborate in Moldex3D, abbassano notevolmente i tempi di attesa del risultato e costituiscono lo stato dell'arte per la soluzione di questo tipo di problematiche, oltre a ridurre i costi intrinseci legati a quest'attività di analisi e simulazione" dice Andy Kane, genral Manager per GPU Computing in Nvidia"- Noi guardiamo avanti perché Moldex3D continui in questa attività di collaborazione con Nvidia, sfruttando sempre meglio il sistema CUDA e fornendo soluzioni integrate di altissimo livello ai propri clienti".

Per maggiori informazioni RANDIT info@randit.com 035/6224541
Ing. Giorgio Nava – RANDIT Director